

13. Правила игры «Покер Трофи 2024»

- 13.1. В каждой категории участникам будут предоставлены GPS-координаты Контрольных Пунктов (точек КП) на которых будут расположены карты с обозначением карточной масти и достоинства (52 карты).
- 13.2. Формат координат WGS84, внешний вид N55°22.636' E38°51.573'.
- 13.3. Таблички с картами в различных категориях отличаются по фоновому цвету:
Полироль – белый.
Стандарт – салатный.
TP1 - розовый.
TP2, Абсолютный, ATV – оранжевый.
- 13.4. За отведенное время участникам будет необходимо собрать с помощью фотофиксации не более 10 покерных комбинаций (таблица №1).
- 13.5. Каждая комбинация должна состоять из 5 карт. За каждую собранную комбинацию будут начислены баллы в соответствии с таблицей №1.
- 13.6. Карты, использованные в одной из собранных участником комбинаций повторно использовать запрещено.
- 13.7. Для комбинаций флешрояль, стритфлеш, стрит, фулхаус порядок взятия линейный, не важно с какой карты вы начнёте собирать, J,10,9,8,7 или 7,8,9,10,J, но при сдаче должна быть строгая последовательность фотографий в комбинации.
- 13.8. Для комбинаций пара, тройка, каре порядок взятия линейный не важно с какой карты вы начнёте собирать, но при сдаче должна быть строгая последовательность фотографий в комбинации, например: XX44X, 777XX, X3333 где X любая свободная карта колоды.
- 13.8. Победитель определяется по наибольшему количеству начисленных баллов. В случае равного количества баллов победитель определяется по наименьшему времени, проведенному на трассе.

Таблица №1

<u>1</u>		Флеш-рояль 5 старших карт одной масти	20 баллов
<u>2</u>		Стрит-флеш 5 последовательных карт одной масти	15 баллов
<u>3</u>		Каре 4 карты одного ранга	10 баллов
<u>4</u>		Фулл (фулл-хауз) 3 карты одного ранга и две другого	9 баллов
<u>5</u>		Флеш 5 карт одной масти	8 баллов
<u>6</u>		Стрит 5 последовательных карт	баллов
<u>7</u>		Тройка 3 карты одного ранга	6 баллов
<u>8</u>		Две пары Две карты одного ранга и две другого	5 баллов
<u>9</u>		Пара Две карты одного ранга	4 балла